ロボ・スカッシュ ゲーム・マニュアル

勝利か敗北か？時は宇宙戦歴2810年。銀河系では惑星の連立政権をはかろうとする銀河連邦と独立政権をはかろうとする宇宙国際連邦との政権争いがながいあいだつづきそれが惑星間戦争へと発展していった。だが、やがてそれも銀河連邦が勝利し、銀河系は銀河連邦の政権により平和が守られ200年がたった。しかし、突如として銀河連邦の大統領が事故によってこの世を去った。大統領の死は銀河系の各惑星に不安をもたらした。大統領の死は事故ではなく暗殺されたのではないか？そして銀河連邦の政権の破局と噂が流れはじめた。ついに宇宙国際連邦が各惑星に独立を宣言するようよびかけ再び政権争いへと……それまで銀河連邦が宇宙政権を握っていたが今や宇宙国際連邦がその座をかけて決死の戦いを挑んできた。今は人と人とが殺し合う非文明的な争いはもはや存在しない。そこで、政権争いをより現代的な方法で解決しようと選ばれた方法がすなわち、ロボ・スカッシュ……決死の戦いである。ロボ・スカッシュでは銀河連邦の一員である君が、代表に選ばれ宇宙国際連邦の代表と政権を賭けて戦わなければならない。君が勝てば銀河連邦の政権が続き銀河系の平和は守られる。もし、負ければ宇宙国際連邦が政権の座につき、銀河系の惑星が分断され独立戦争へと、そして、再び対立をあらわにしていた惑星間戦争のころに舞い戻ってしまうだろう。銀河連邦の運命は君の腕に掛かっている。キミはやり抜く勇気があるか？いや、やらなければならない、敗北は破滅を意味するのだから。

プレイするには

ロボ・スカッシュは頭脳もテクニックも素早い動きが要求されるゲームです。

①・**電源がOFF状態**であることを確認して、ゲームカードをLYNX本体に奥までしっかり押し込んで下さい。

②・**ONボタンを押します。**二人で対戦プレイするときは、それぞれの**ONボタンを同時に押します。**画面にゲームに参加するプレイヤーの人数が表示されます。二人で同時にボタンを押したにもかかわらず人数が表示されないときは、いったん電源を切り、正しく接続されているかを確認して、もう一度やり直します。ONボタンを押してから何もしなかったときには約20秒後に簡単なゲームの説明が現れたその後に、デモ・プレイが始まります。

③・**Aボタン**を押すと、デモ・プレイがスタートします。もう一度Aボタンを押すと、レベルセレクト画面が表示されます。

④・レベルセレクト画面が現れたら、**ジョイパッド**で好きなレベルを選んで下さい。
レベルはやさしい方から順に『KLUTZ』・『TERRIFIC』・『OUTRAGEOUS』・『INSANE』の4段階になっています。

⑤・レベルを選んで**Aボタンを押す**と、ゲームがスタートします。同時にラウンドセレクト画面が表示されます。

⑥・**ジョイパッド**でラウンドを指定します。

⑦・**Aボタン**を押す、とゲームが開始されます。



ATARI LYNX
PORTABLE COLOR ENTERTAINMENT SYSTEM

製造元 ATARI JAPAN CORPORATION

総発売元 mumin 株式会社 ムーミン
本社 〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
電話 (03)3455-6161(代表)
大阪支店 〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4
日本生命長堀橋ビル5F
電話 (06)251-4001(代表)

CCT C104069-016 REV A

遊び方

このゲームでは最後にウランドのボールを縦または横により多く並べたほうが勝ちになります。
各ラウンドでどのボールをセレクトするかが、勝利のポイントになります。
ゲームでは、それぞれのラウンドで相手（一人でプレイするときはリンクスシステム、二人の時はその相手）の手持ちの３つのボールを早く使わせた方が勝ちになります。また、そのラウンドで先にメカニック・スパイダーを破壊しても勝ちになります。
ゲームは、ジョイパッドを使ってボールを打ち返します。打ち返したボールでブロックやパワーアイテムを当てると、得点になります。ブロックを全部破壊するとメカニック・スパイダーが現れ、ボールを命中させるとボーナス得点がもらえます。
どちらかのプレイヤーが３つのボールをすべて使い果たすか、またメカニック・スパイダーが破壊されても、ゲームは終了します。
ラウンドでの勝利者が、そのラウンドで選んだボールがもらえます。ボールは勝った方の色に変わります。
すべてのラウンドが終了したときには、縦または横に並んだボールの数に従って、ボーナス得点がもらえます。ボーナス得点は、並んだボールの数が多いほど増えます。総てのラウンド終了後、総得点の多い方が勝ちになります。

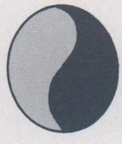
パワーアイテム



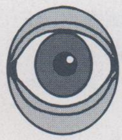
SHOOTER
Aボタンを押すと、ブロックやほかのアイテムに向けて火の球を打ち出すことが出来ます。火の球でブロックやアイテムを破壊すると得点は低くなりますが、相手に渡したくないアイテムを破壊したり、爆発で相手にボール見失わせる時に使えます。



HOLDER
受けたボールが、ラケットに張りつき一時止めておくことができます。Aボタンを押すと、ボールを発射することができます。（また、一定時間たつと自動的にボールが発射されます。）



EXPANDER
ラケットが大きくなり、ボールを当てるのが楽になります。



SPOTTER
相手の打ち返したボールが飛んでくる位置が、一瞬の間画面に印で表示されます。そこをめがけてラケットを素早く動かします。

得点

ブロック命中	200点
パワーアイテム命中	200点
シューター使ってのブロックまたはパワーアイテムの命中	100点
メカニック・スパイダー命中	500点
ラウンド終了時、手持ちのボールの数	一個につき500点（ラウンド勝者のみ）
縦または横にボールが２個ぶ	1000点
縦または横にボールが３個ぶ	3000点
縦または横にボールが４個ぶ	6000点

ゲーム終了近くのラウンドでは、勝者も敗者も努力賞として、ボーナス得点がもらえます。

ゲームカード使用上のご注意

ゲームカードは精密製品です。
いつまでもご愛用いただくためには、
下記のような使用上のご注意が必要となります。

①ゲームカードの端子部分には触れないようにしてください。

②ゲームカードを曲げたりねじったりしないようにしてください。

③ゲームカードをシンナー、ベンジン、アルコールなど揮発性のもので拭かないようにしてください。

④ゲームカードを極端に気温の高い場所、低い場所で使用・保管することは避けてください。

このたびは、アタリ製品をお買上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、各センターまでお問い合わせください。
なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

ムーミンお客様相談センター

東　京　〒105 東京都港区芝3-1-14
日本生命赤羽橋ビル7F
(03) 3455-6161

大　阪　〒542 大阪市中央区東心斎橋1-3-4
日本生命長堀橋ビル5F
(06) 251-4001

※おことわり※

商品には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容がたいへん複雑なため、プログラム上予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一誤動作などを起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。
ただし、ゲーム内容についてのお問い合わせには、一切お答えできませんので、ご了承ください。